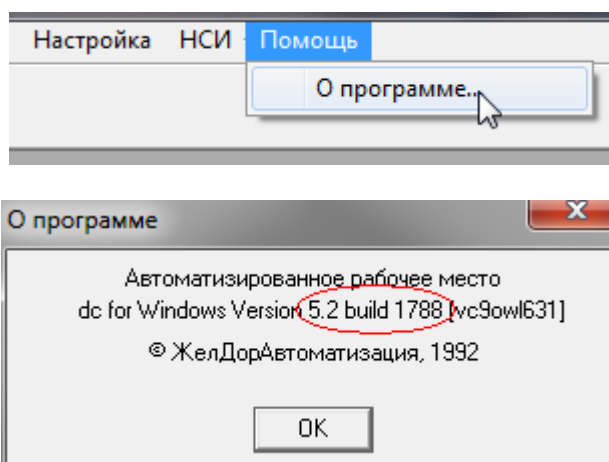


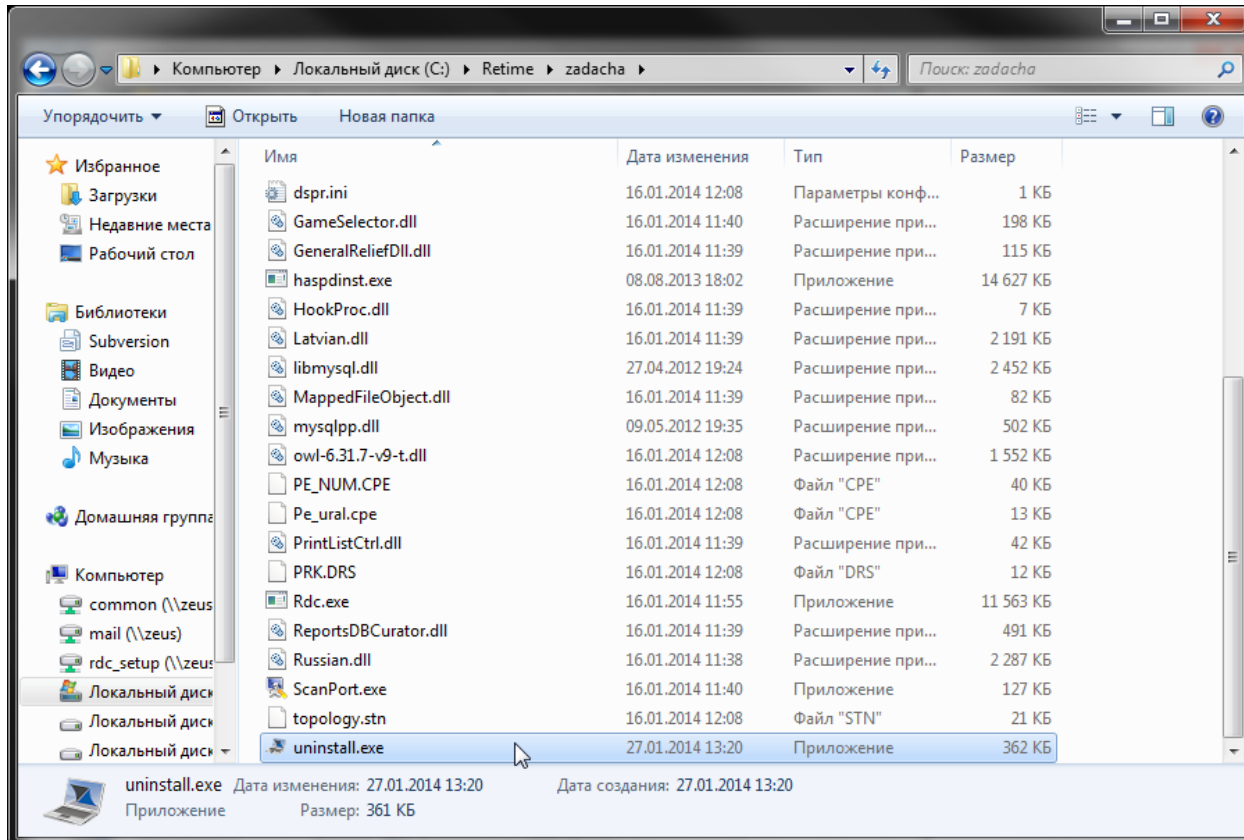
Компьютер Преподавателя (+ ключ преподавателя):

ВНИМАНИЕ!

При выполнении пунктов 1-4 будет удален список пользователей, зарегистрированных в тренажере (пользователи АОС при этом затронуты не будут). Если на компьютере установлен тренажер версии 5.2.1521 и выше, то пункты 1-4 данной инструкции можно пропустить. Проверить версию, установленную на компьютере, можно через меню тренажера «Помощь» - «О программе».

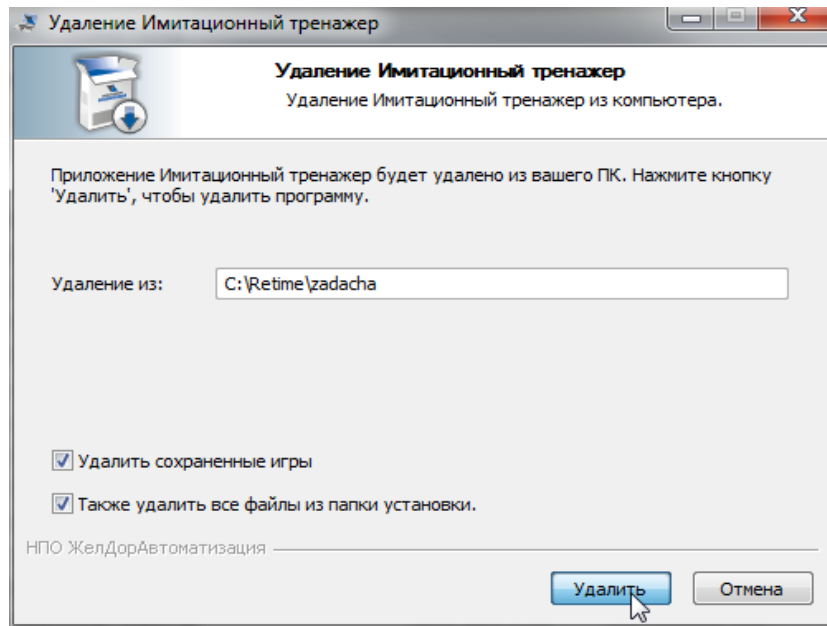


1. Открыть папку c:\Retime\zadacha\, найти и запустить файл «uninstall.exe» (если указанная папка отсутствует, то пункты 1 – 3 нужно пропустить)

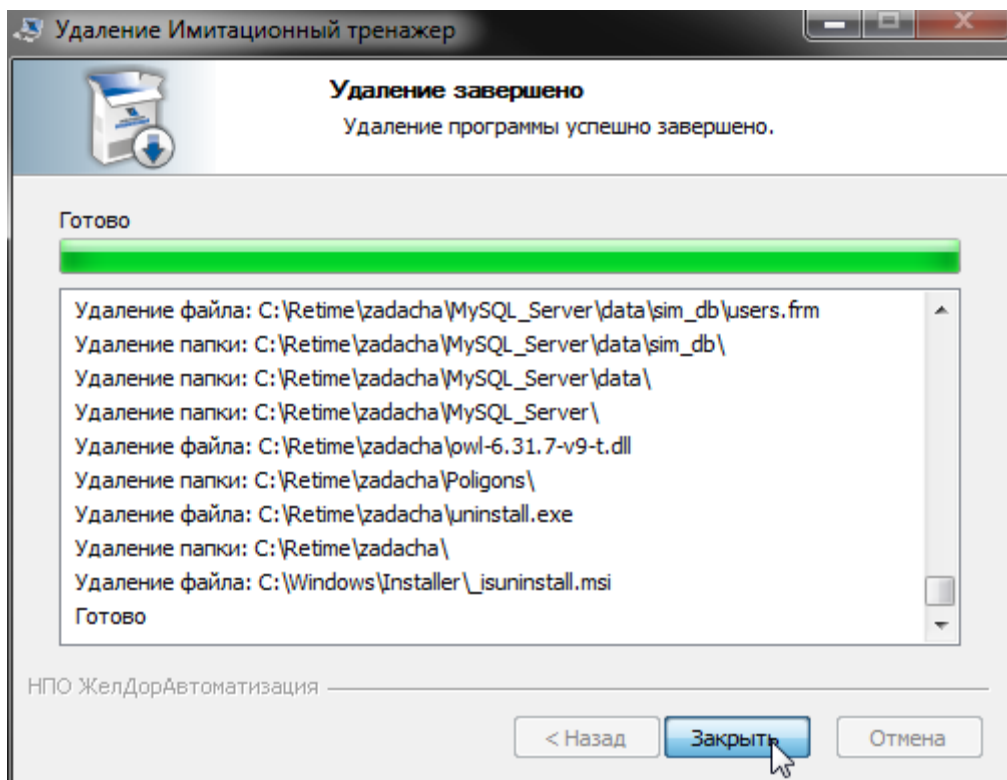


Если указанный файл отсутствует, то удаление нужно производить через «Панель управления» - «Установка и удаление программ».

2. Поставить галочки рядом с «Удалить сохраненные игры» и «Также удалить все файлы из папки установки». Нажать кнопку «Удалить»:

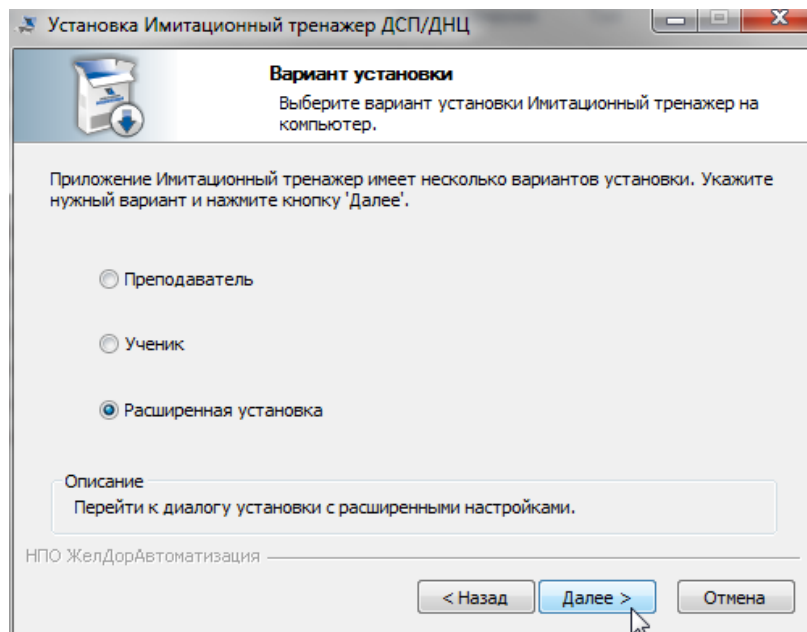


3. Дождаться окончания удаления, нажать кнопку «Закреть»:

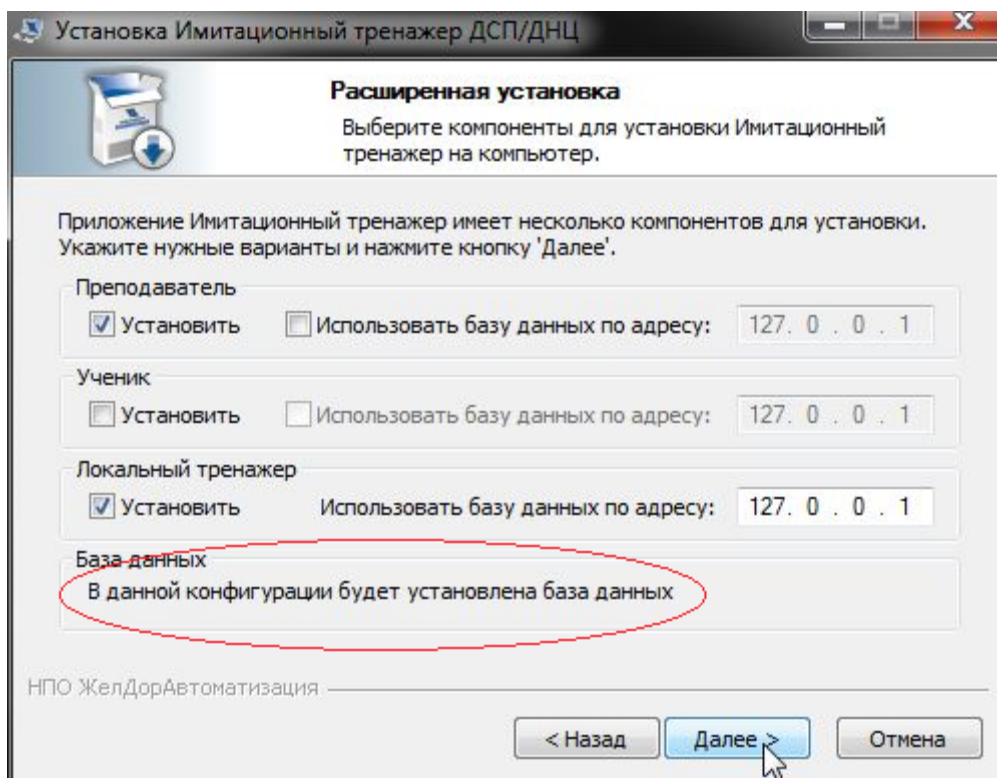


4. Проверить, чтобы в папке c:\Retime\ не было папки «zadacha». Если она там есть, ее нужно удалить. Также нужно удалить все ярлыки тренажера с рабочего стола (если они там есть) **и перезагрузить компьютер.**
5. Запустить файл установки тренажера Setup.exe (может быть назван по-другому).

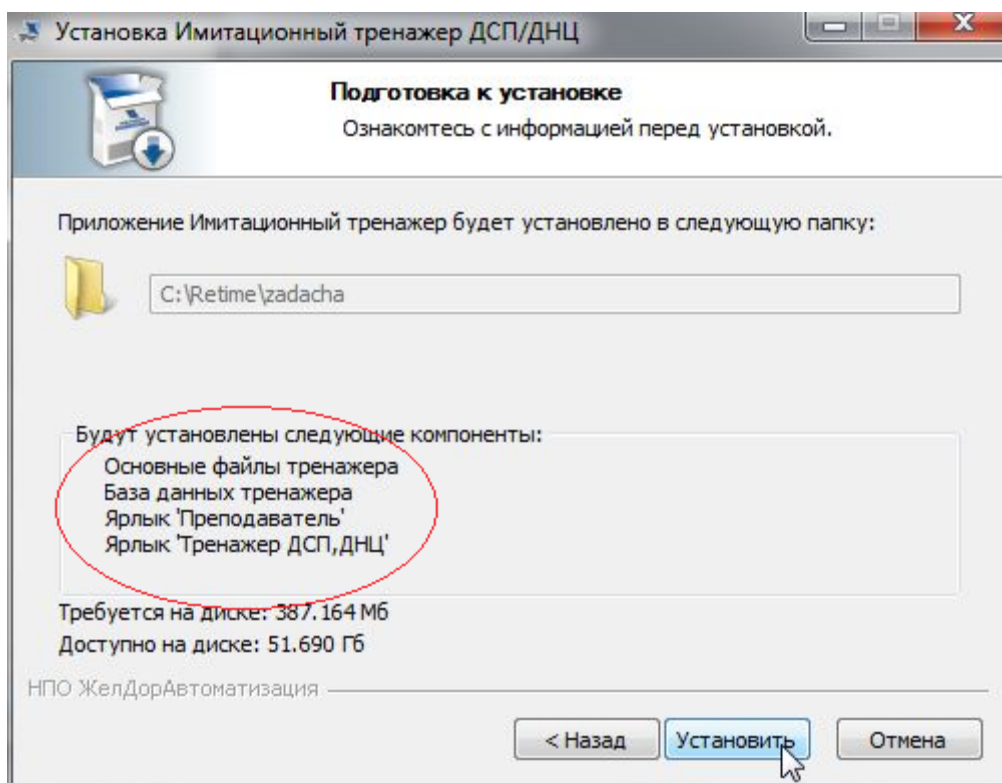
6. Выбрать «Расширенная установка», нажать «Далее»:



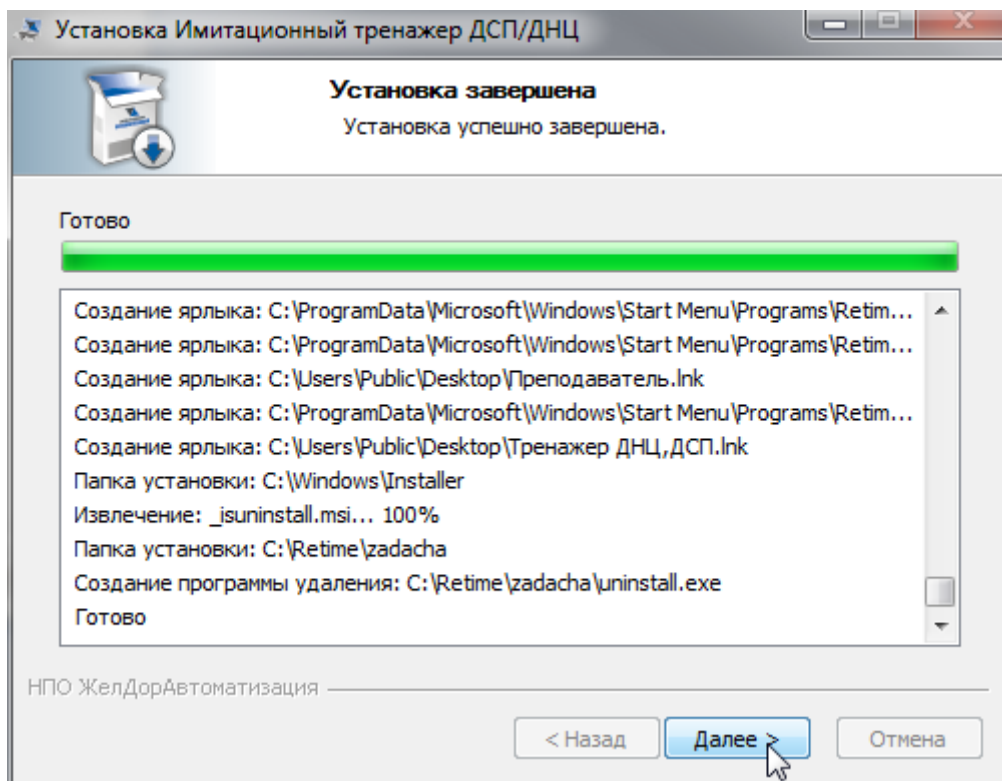
7. В следующем окне поставить галочки именно так, как показано на рисунке. В нижней части окна должно быть написано, что в данной конфигурации будет установлена база данных.



8. В следующем окне проверить, чтобы в списке устанавливаемых компонентов значилась «База данных тренажера» и нажать кнопку «Установить»:



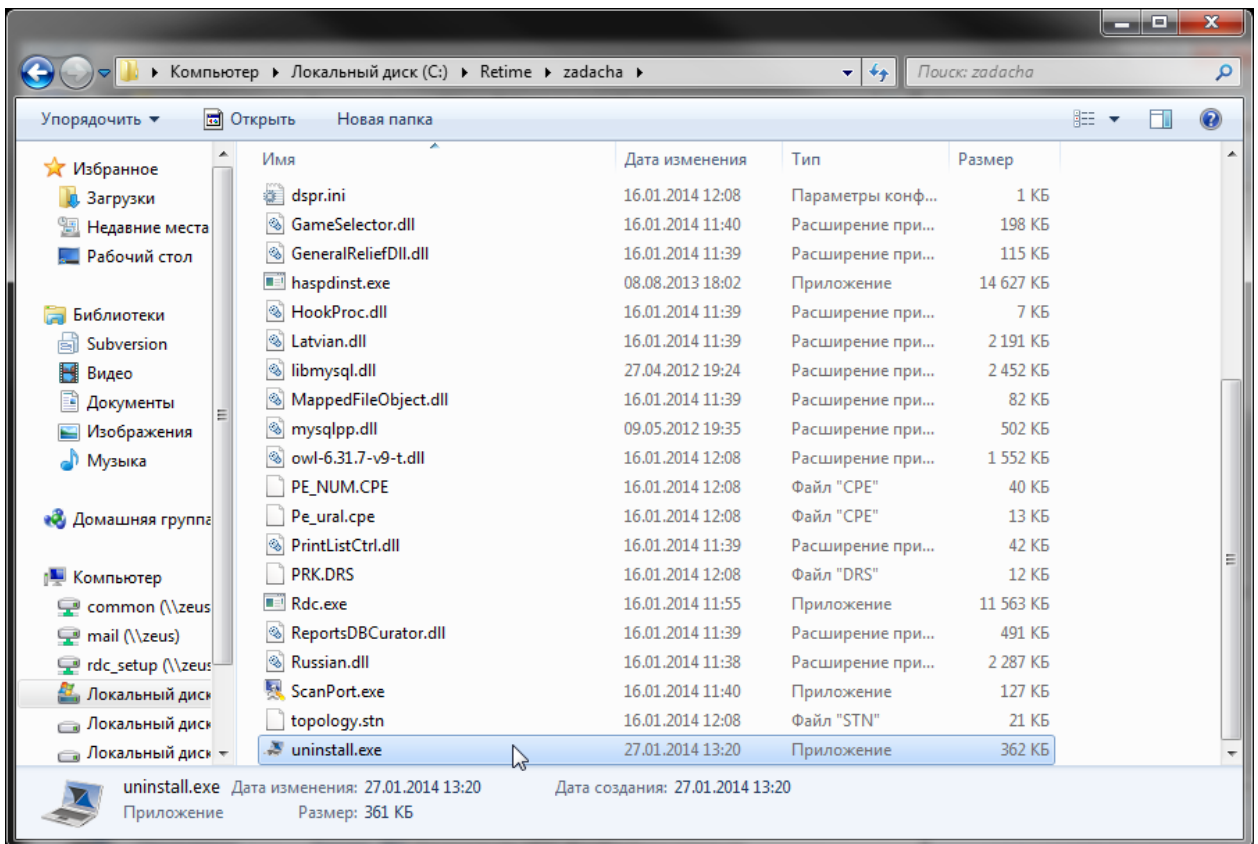
9. Дождаться окончания установки, нажать «Далее», затем «Готово»:



10. На рабочем столе должны появиться ярлыки «Тренажер ДНЦ, ДСП» и «Преподаватель». Ключ «Преподаватель» нужен только для сетевой игры, то есть для запуска ярлыка «Преподаватель». Локальный (индивидуальный) тренажер запускается с любым ключом (ярлык «Тренажер ДНЦ, ДСП»). Для запуска индивидуальной игры нужно использовать только ярлык «Тренажер ДНЦ, ДСП» на любом компьютере (в том числе и на компьютере с базой данных). Ярлыки «Преподаватель» и «Ученик» используются ТОЛЬКО для сетевой игры (когда сразу несколько учеников работают по сети на одном полигоне). Для запуска сетевой игры нужно сначала запустить ярлык «Преподаватель», выбрать полигон и только после этого запускать ярлыки «Ученик» на компьютерах учеников.

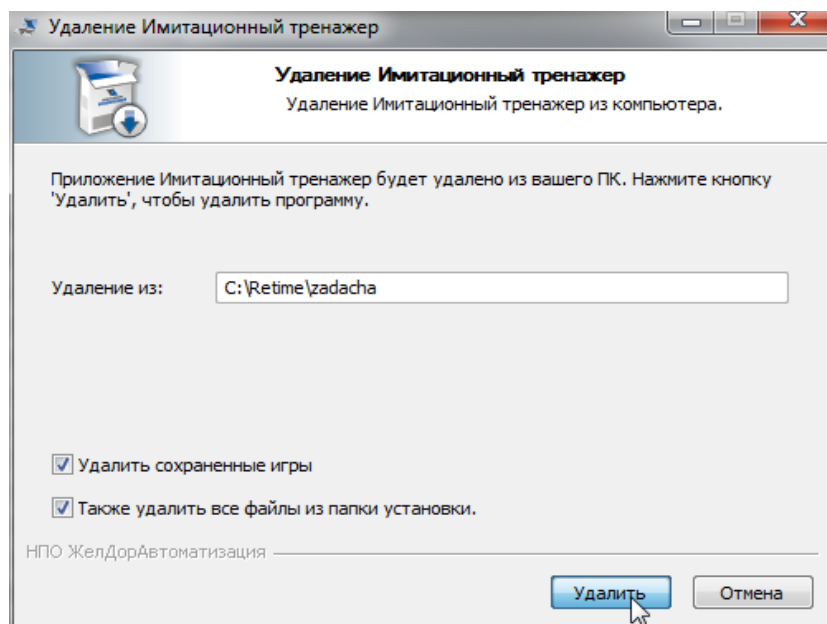
Компьютер Ученика (+ ключ ученика):

1. Открыть папку `c:\Retime\zadacha\`, найти в ней файл «`uninstall.exe`», запустить его. (если у вас отсутствует эта папка, то пункты 1 – 3 нужно пропустить)

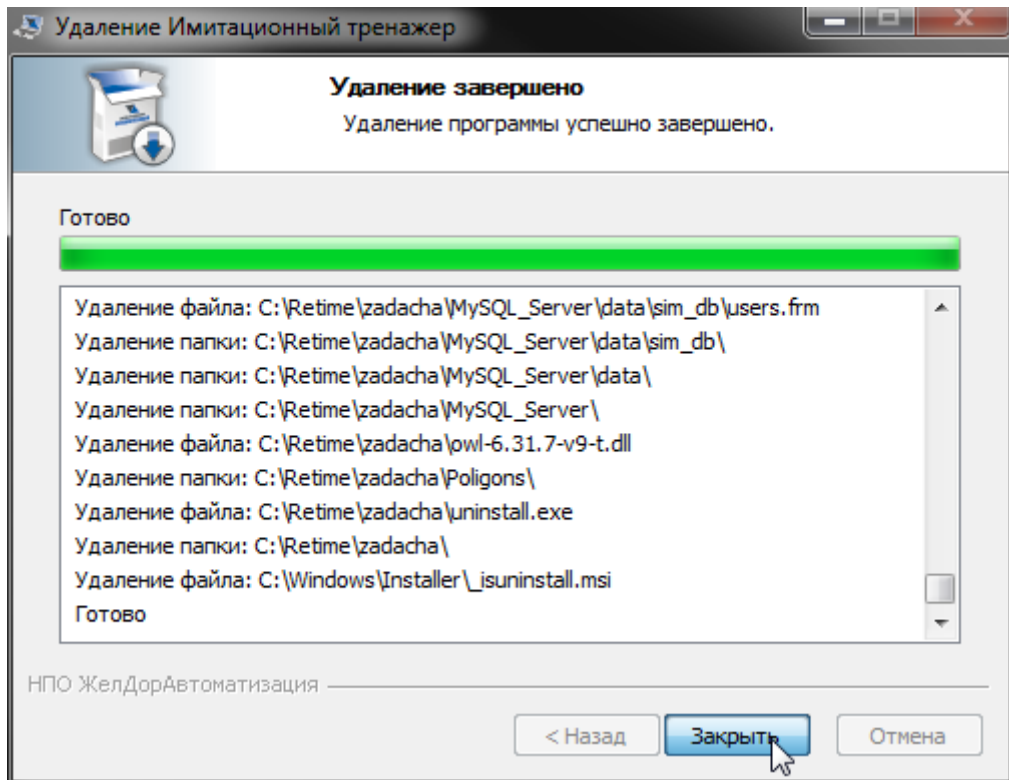


Если указанный файл отсутствует, то удаление нужно производить через «Панель управления» - «Установка и удаление программ».

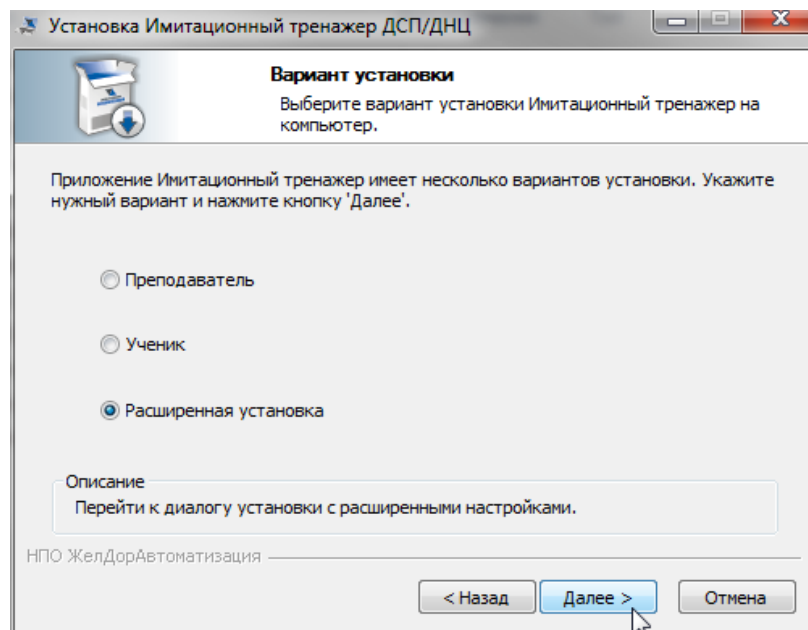
2. Поставить галочки рядом с «Удалить сохраненные игры» (если этот пункт присутствует) и «Также удалить все файлы из папки установки». Нажать кнопку «Удалить»:



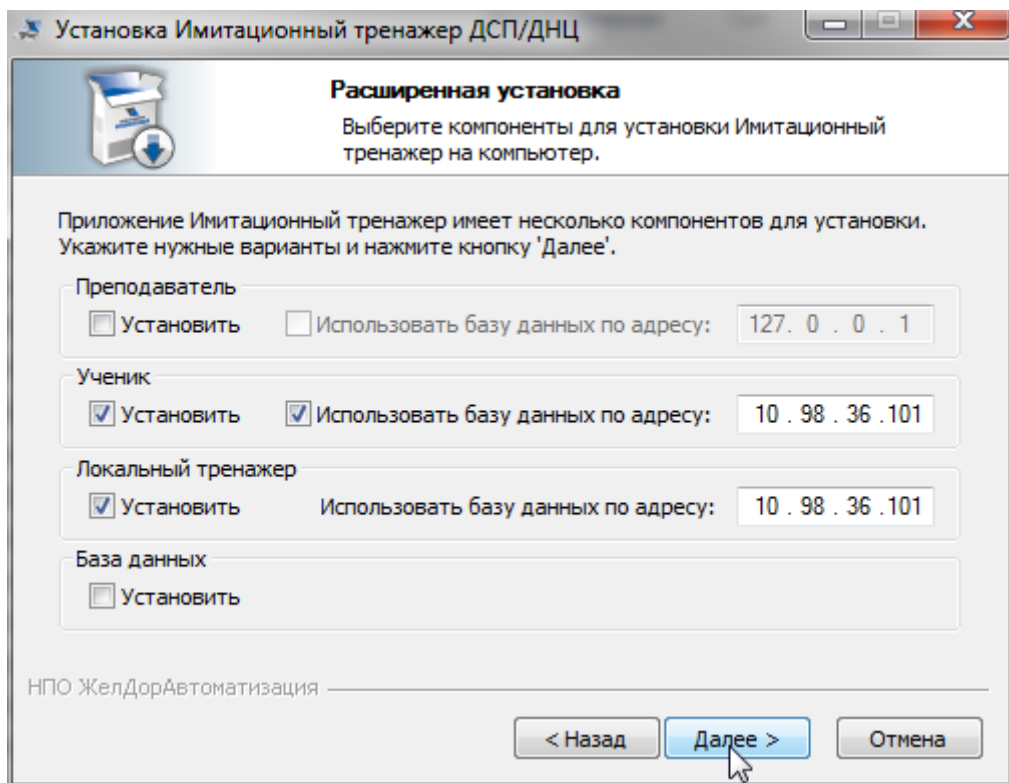
3. Дождаться окончания удаления, нажать кнопку «Закреть»:



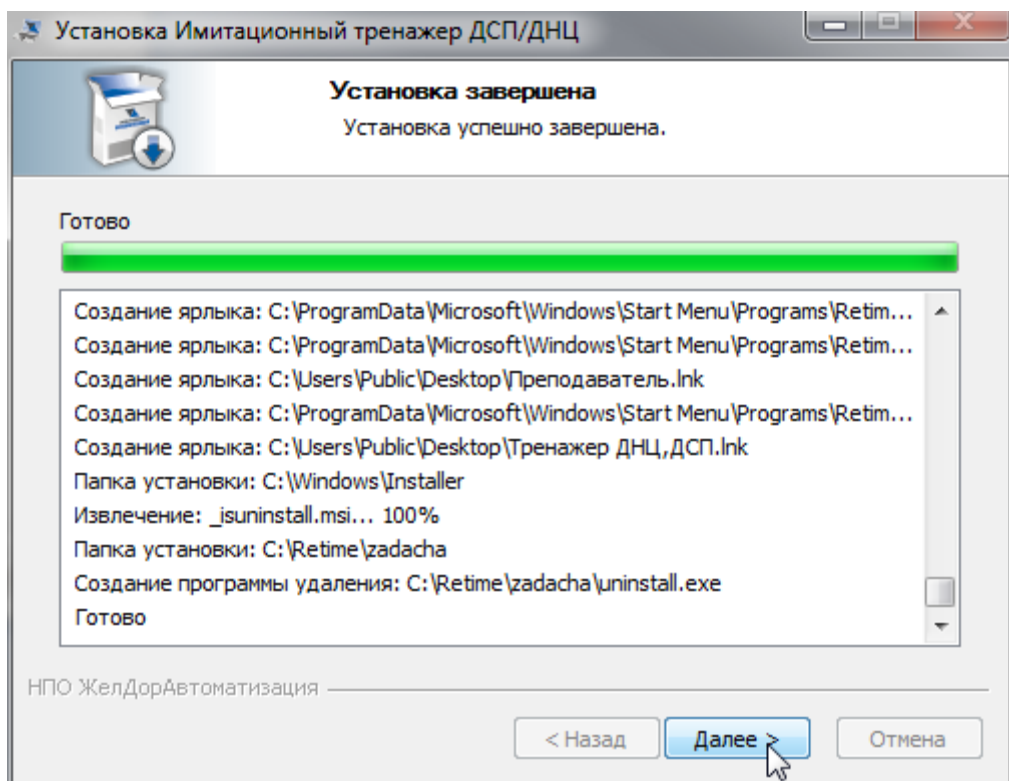
4. Проверить, чтобы в папке c:\Retime\ не было папки «zadacha». Если она там есть, ее нужно удалить. Также нужно удалить все ярлыки тренажера с рабочего стола (если они там есть).
5. Запустить файл установки тренажера SetupRDC.exe (возможно, что он у Вас по-другому называется).
6. Выбрать «Расширенная установка», нажать «Далее»:



7. В следующем окне поставить галочки именно так, как показано на рисунке. Вместо «10.98.36.101» нужно вписать IP-адрес компьютера, на котором у Вас будет установлена база данных тренажера (компьютер преподавателя).



8. Дождаться окончания установки, нажать «Далее», затем «Готово»:



9. На рабочем столе должны появиться ярлыки «Тренажер ДНЦ, ДСП» и «Ученик». Для запуска индивидуальной игры нужно использовать только ярлык «Тренажер ДНЦ, ДСП» на любом компьютере (в том числе и на компьютере с базой данных). Ярлыки «Преподаватель» и «Ученик» используются ТОЛЬКО для сетевой игры (когда сразу несколько учеников работают по сети на одном полигоне). Для запуска сетевой игры нужно сначала запустить ярлык «Преподаватель», выбрать полигон и только после этого запускать ярлыки «Ученик» на компьютерах учеников.